

プロジェクト成果紹介

研究開発しているソフトウェアや教材などの作品公開ページです。研究業績よりたくさんある（それだけが自慢）ので、最近のものから随時更新していきます。

KBDeX (Knowledge Building Discourse eXplorer) (2010- 現在)

大島（純，律子）先生との共同プロジェクト。「知識構築 (Knowledge Building)」と呼ばれるコンセプトで行われた協調学習の過程（ディスコース）を分析支援するソフトウェア。

・ [KBDeX 紹介ページへ](#)

情報システム学に基づくプログラミング教育カリキュラムプロジェクト (現在)

工学系のオタク系プログラミングではなく，問題をシステムとして捉えて解決するための知恵をみんなに授けるプログラミング教育を考えるプロジェクト。こうした問題解決思考は米国で Computational Thinking と呼ばれています。このコンセプトで Java/Block を使ってプログラミングを教える TurtleCafe という教材を開発しています。

・ [TurtleCafe 紹介ページへ](#)

CRiPS (Creative Introductory Programming Studio) プロジェクト (現在)

初学者用のプログラミング教育環境を開発するプロジェクト。

ブロック言語と Java の相互変換システム「BlockEditor」や，フローチャートビューア，コンパイルエラー内省支援，初学者用デバッガなどを開発しています。

・ [CRiPS 紹介ページへ](#)

Programming Process Recording and Visualizing Project (2009- 現在)

プログラミングの過程を記録・分析するためのソフトウェアです。学習者が自ら分析するのにも使えますし，研究室のみんながプログラミング教育系の論文書くためにフル活用しています。

・ [Pres システム紹介ページへ](#)

UML モデリング初学者支援システム (2011- 現在)

UML 初学者の最初のステップは，オブジェクト図が書けるようになることです。オブジェクト図を作成出来るようになる Astah プラグインを提案しています。

・ [UML モデリング初学者支援システムのページへ](#)

enPoly Project (2012)

ポリモーフィズム概念の理解支援ソフトウェア。Anchor Garden 作者の三浦さんにソースをいただき，改版開発。2012 年度卒業生石川さんの作品。

・ [ダウンロード](#)

お絵かきプログラムの開発演習

お絵かきプログラムを通して情報システム開発の全体像を理解するワークショップです。いろ

んな所で使われております。

- ・ [荒木さんが作ったページ](#)

HCPViewer Project

ロングセラーの HCP チャート作成ソフトです。

- ・ ダウンロードは[こちら](#)から