

ブロックエディタチュートリアル

Windows7 を使い，ブロックエディタを使ってタートルを動かす所までのチュートリアルです．

JDK (または Java SE) のインストール

[Oracle 社のページ](#)から JDK(Java Development Kit ,または Java SE) からインストーラをダウンロードし，.exe ファイルをダブルクリックでインストールしてください．

分からない人は，こちらの直リンクよりダウンロードしてください．(2014.01 現在最新版)

- ・ [Windows32bit 版インストーラ](#)
- ・ [Windows64bit 版インストーラ](#)

論プロエディタのインストール

1. [CRiPS](#) からダウンロードした zip ファイルを解凍します．
2. 解凍したフォルダの中にある updater.jar をダブルクリックします．
3. 「最新版があります．インストールしますか？」と聞かれますので，「OK」を押してダウンロードが終わるのを待ちます．
4. 進捗バーが進み，ダイアログが消え，フォルダに「RonproEditor」または「RonproEditor.jar」ができたらインストール終了です．

論プロエディタの起動

- ・ 解凍したフォルダにある，「RonproEditor」，または「RonproEditor.jar」をダブルクリックします．

プロジェクトの作成

- ・ プログラムを作るには，プロジェクトが一つ以上必要です．「File」メニューから「New Project」を選び，好きな名前をつけてプロジェクトを作成します．

ファイルの作成

- ・ プロジェクトに一つプログラムを作ります．「File」メニューから，「New File(Class)」を選びます．

- ・ テンプレートで「Turtle」を選びます．

- ・ これで，Java ファイルが作成されました．

ブロックエディタの起動

- ・ 「Tools」メニューから「OpenBlockEditor」を選びます。
- ・ ブロックエディタの画面が出現し、「start」ブロックのみが表示されます。

ブロックの編集と実行

- ・ 好きなブロックを「start」ブロックにくっつけます。
- ・ プログラムが完成したら、「save as Java」、「Compile」、「Run」の順にボタンを押します。
- ・ タートルが実行されれば成功です。

Java の編集とブロックへの変換

- ・ Java の画面を見てみましょう。ブロックで編集された命令が追加されています。
- ・ Java を編集し、保存します。保存すると、ブロックへ自動的に変換されます。

おわりに

これでチュートリアルはおしまいです。チュートリアル後のプログラミング学習には TurtleCafe2 を利用ください。[こちら](#)